



DADOS DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Computação Inteligente	CÓDIGO: PPGIA 7304
PPG: Informática Aplicada	ÁREA: Ciência da Computação
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 4	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não há.	

EMENTA

Introdução a IA e Sistemas Inteligentes. Teoria da aprendizagem automática. Paradigmas e Problemas. Representação do conhecimento. Métodos de busca heurísticas. Sistemas Especialistas. Sistemas Baseados em Regras. Árvores de Decisão. Sistemas com Lógica Difusa (Fuzzy-Systems). Aprendizado Estatístico (Bayesiano). Redes Neurais Artificiais. Agentes e Sistema Multi-agentes. Computação Evolutiva.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

- RUSSELL, S., e NORVIG, P., Artificial Intelligence - A Modern Approach (International Edition), NJ: Upper Saddle River, 2003.

COMPLEMENTAR

- RICH, E., et KNIGHT, K., Inteligência Artificial, 2a. Edição, Makron Books, 1994.
- BITTENCOURT, G., Inteligência Artificial: Ferramentas e Teorias, 10a Escola de Computação, UNICAMP, 1996.
- MITCHELL, M. Tom, Machine Learning, McGraw-Hill Science, 1997.
- RESENDE, Solange (Coord.), Sistemas Inteligentes - Fundamentos e Aplicações, Barueri-SP, Ed. Manole, 2003.
- SCIENCE DIRECT, Artificial Intelligence.
- ACADEMIC SEARCH PREMIER, International Journal on Artificial Intelligence Tools (IAIT).
- IEEE, IEEE Intelligent Systems.